

Webbiztonság

- témakörök -

1. Flash

- a. Webanimáció – bevezetés
- b. Flash CS4 – története, munkafelülete
- c. Rétegek (layer) használata
- d. Szimbólumok használata
- e. Shape tween
- f. Classic tween
- g. Motion tween, motion guide
- h. Animációs technikák: szövegátmenet, break apart
- i. Animációs technikák: a bone tool használata
- j. A Flash programozása
- k. Action Script: stop és play gomb programozása
- l. Action Script: on (release) parancs
- m. Button típusú szimbólum használata
- n. Gombok és hangok
- o. Interaktív játék készítése
- p. Flash alapú honlap készítése
- q. Multimédiás honlap készítése
- r. Flash beágyazása HTML-be
- s. Flash honlap publikálása

2. Java

- a. A Java programozási nyelv története
- b. A Java fejlesztői környezete: Netbeans
- c. Kulcsszavak, azonosítók
- d. Változók
- e. Logikai és relációs operátorok
- f. Értékadó és rövidített értékadó operátorok
- g. Alprogramok: eljárások
- h. Alprogramok: függvények
- i. Numerikus adattípusok
- j. A Math osztály
- k. Karakteres adattípusok
- l. A Character osztály
- m. A StringBuffer osztály
- n. Elágaztató utasítások
- o. Ciklusszervező utasítások